

DIPLOMADOS



[VIDEOGAMES • 3D]
3D BOX
ACADEMY



DIPLOMADO 1 : DIBUJO Y DESARROLLO DE PERSONAJES 2D

OBJETIVO GENERAL DEL DIPLOMADO:

El Diplomado esta creado para introducir al estudiante en la área del diseño de Personajes en 2D, aprendiendo los procesos de producción de las siguientes áreas: Técnicas básicas para Dibujo, Implementación de Proporciones, Anatomía, Músculos y Fisionomía para la creación correcta en personajes. Así como la integración de técnicas de Iluminación y aplicación de Color y Materiales para Personajes y Props, esto para culminar con el Estilo Visual de acuerdo a su Contexto o Perfil Psicológico de los Personajes a crear.

SOFTWARE Y HERRAMIENTAS DIGITALES:

- Open Source Krita.
- Open Source Gimp.

DIBUJO Y DESARROLLO DE PERSONAJES 2D (Mes 1).

- **Introducción al mundo 2D.**
- **Practica Inicio** - Uso de técnicas Diseño de Imagen
- **Practica Inicio**- Uso de técnicas para el uso de Tableta digital.
- **Practica Trazo** - Uso de técnicas de Comprensión 3D en 2D.
- **Practica Trazo** - Uso de técnicas en Lineart con vectores.
- **Practica Trazo** - Uso de técnicas en Lineart con pixeles.
- **Practica Anatomía** - Uso de técnicas Descomposición Geométrica.
- **Practica Anatomía** - Uso de técnicas de Esqueletos Simples.

DIBUJO Y DESARROLLO DE PERSONAJES 2D (Mes 2).

- **Practica Anatomía** - Uso de técnicas para Cabeza.
- **Practica Anatomía** - Uso de técnicas para Brazos.
- **Practica Anatomía** - Uso de técnicas para Piernas.
- **Practica Anatomía** - Uso de técnicas para Torso y Poses.
- **Practica Músculos** - Uso de técnicas para musculatura general.
- **Practica Músculos** - Uso de técnicas para figura masculina.
- **Practica Músculos** - Uso de técnicas para Anatomía de músculos.
- **Practica Fisonomía** - Uso de técnicas para Figura Masculina 2.
- **Practica Fisonomía** - Uso de técnicas para Poses Dinámicas 1.
- **Practica Fisonomía** - Uso de técnicas para Figura Femenina 1.

DIBUJO Y DESARROLLO DE PERSONAJES 2D (Mes 3).

- **Practica Fisonomía** - Uso de técnicas para Figura Femenina 2.
- **Practica Fisonomía** - Uso de técnicas para Poses Dinámicas 2.

- **Practica Sombra** - Uso de técnicas para Sombreado 1.
- **Practica Sombra** - Uso de técnicas para Sombreado 2.

- **Practica Iluminación** - Uso de técnicas para Iluminación 1.
- **Practica Iluminación** - Uso de técnicas para Iluminación 2.

- **Practica Oclusión Ambiental** - Uso de técnicas para AO 1.
- **Practica Oclusión Ambiental** - Uso de técnicas para AO2.

DIBUJO Y DESARROLLO DE PERSONAJES 2D (Mes 4).

- **Practica Perspectiva y Color** - Uso de técnicas para Perspectiva y Color.
- **Practica Perspectiva y Color** - Uso de técnicas para Teoría del Color.

- **Practica Color y Estilo Visual 1** - Uso de técnicas para Color Script.
- **Proyecto** - Puliendo y Encerando Técnicas.

- **Practica Estilo Visual** - Estilo visual 2.
- **Proyecto** - Puliendo y Encerando Técnicas.

- **Materiales** - Técnicas para ilustración de materiales 1.
- **Materiales** - Técnicas para ilustración de materiales 2